# 1.User stories

* Ospatarul se logheaza
* Alege masa unde comanda se face
* Alege felurile de mancare si bauturile
* Trimite comanda spre bucatarie
* Vede in stanga pretul si nota finala

# 2.Features

* Putem folosi logarea ca in video js cu banca
* Avem doua butoane pt bauturi si pt bucatarie
* In dreapta avem mai multe butoane pt felurile de mancare
* In stanga vor aparea cantitatile si preturile mancaturilor
* In meniu jos , am butoane pt a creste cantitatea felurilor de mancare
* Jos am totalul
* Buton de sterge comanda

# 3.Data arhitecture

* Avem o pagina cu logarea si dupa intra in meniul cu mese
* Un array cu userii
* Un obiect cu mesele (numar de locuri , comanda , pret total)
* Dupa ce selectam mesele intram in meniul principal
* Fiecare fel de mancare e generat in js dintr un array